



Desafío de Jóvenes 2009

12 / 17 Mayo

Trucos Mágicos

Por qué Trucos Mágicos

Pregúntale a una estrella de hockey, donde aprendió a jugar tan bien al hockey...en 9 de cada 10 casos, los / las jugadores estrella dirían “en el jardín de mi casa” o “en mi habitación”. Tu entrenador puede enseñarte esas técnicas. Pero, para dominar esas técnicas necesitas práctica, día a día hasta que esa habilidad se convierta tu su segunda naturaleza – Tu propio Truco de Magia!

El tema mundial de este año para el Desafío Juvenil es “Trucos Mágicos”.

¿Por qué? Porque creemos en las destrezas y habilidades individuales, y nos gustaría estimular a todos los jugadores de hockey juveniles, para que tomen sus palos y practiquen hasta que se transforme en magia!

Día de Trucos Mágicos de las AN

Estamos invitando a las Asociaciones Nacionales a organizar el evento de Trucos Mágicos durante el fin de semana del 16/17 de Mayo.

Esto puede llevarse a cabo en una sola zona central o en varios lugares a lo largo del país, o podrían coordinar eventos preliminares regionales/locales, y que los ganadores participen en el Día Final de Trucos Mágicos, previsto para las fechas 16 y 17 de Mayo. Diseñen un programa que esté adaptado a la capacidad y recursos de sus AN, y consulten con su CDO para que ayude a convertirlo en Mágico!

Su evento de Trucos Mágicos puede ofrecer:

- Un circuito con diferentes estaciones (diferentes categorías de trucos)
- Trucos demo (de un héroe nacional o local)
- Un juego de trucos (en el cual usted selecciona o tiene jugadores seleccionados demostrando los trucos más efectivos)

Más sobre este tema, en el texto que figura a continuación.

Estaciones de Trucos Mágicos

Durante su evento de Trucos Mágicos, se pueden ofrecer las siguientes estaciones (categorías de trucos):

Trucos Aéreos

Trucos en el aire.

Trucos de Velocidad

Los trucos más rápidos.

Trucos de arqueros

Trucos por el arquero

Trucos de puntuación

Trucos que resultan en goles

Trucos dobles y triples

Trucos de a pares o de a tres

Trucos de partidos

Trucos que pueden usarse de forma eficiente en un partido

Trucos de equipo

Trucos que requieren un gran trabajo de equipo, que implican 6 jugadores incluyendo un arquero.

Podría pedirles a los jugadores que muestren sus trucos en cada estación, o en una selección de estaciones.

Puede dividir a los jugadores en grupos por edades o niveles.

Trucos Demo

Haga su evento de Trucos Mágicos especial, pidiéndoles a algunos/nas jugadores de hockey locales estrella participar para mostrar sus trucos de magia.

Partidos

Organice partidos antes o después de los Trucos de Magia, para permitirle a los jugadores mostrar sus trucos más sensacionales de manera efectiva.

Competencia de trucos WorldHockey

Filme los mejores trucos de cada estación (o su selección de estaciones) y envíe los video clips al Panel Juvenil de la FIH. Más información práctica (formato, dirección, etc.) se le enviará luego.

La Competencia WorldHockey se llevará a cabo en dos grupos de edades: hasta 12 años y + de 13 años.

Ganadores de Premios

Los mejores trucos serán premiados con un lugar en You Tube en el sitio de la FIH para jóvenes, y los diez primeros ganadores recibirán un DVD de Técnicas de trucos del Hockey Mundial y un Certificado.

Hablando de certificados... ¿Por qué no premia con un certificado a cada participante en su Día de Trucos Mágicos nacional o local? Pídale a un joven líder que lo ayude con el diseño.

Programa de ejemplo

- 10:00 hs Bienvenida
- 10:15 hs Calentamiento
- 10:30 hs Circuito de Trucos Mágicos
- 12:00 hs Almuerzo
- 13:00 hs Demostración de jugadores locales/nacionales de Trucos de Magia.
- 13:30 hs Autógrafos de estrellas del Hockey e historias de cómo sus trucos se convirtieron en mágicos.
- 14:00 hs Partidos (Incluir selección de mejores trucos de partido)
- 16:00 hs Partido con estrellas nacionales/provinciales
- 16:00 hs Fin del evento.